

# LE TOURNOI DU GRAND ORNITHORYNQUE

Hearthstone - La Taverne du Grand  
Ornithorynque

*Règlement et organisation - Édition 2018*



Le Grand Ornithorynque

17 mars 2018

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Généralités</b>	<b>2</b>
1.1	Vue d'ensemble . . . . .	2
1.2	Définitions . . . . .	2
1.3	Inscriptions . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Déroulement d'une rencontre</b>	<b>3</b>
2.1	Annonce et bannissement des decks . . . . .	3
2.2	Dispute des matchs . . . . .	4
2.3	Rencontre online . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Phases de poules</b>	<b>5</b>
3.1	Première phase de poule . . . . .	5
3.2	Seconde, troisième et quatrième phase de poule . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Phases finales</b>	<b>7</b>
4.1	Format du tournoi . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Edition Libre</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Edition par équipe</b>	<b>8</b>
6.1	Déroulement d'une rencontre . . . . .	8
6.2	Annonce des decks et bannissement des decks . . . . .	8
6.3	Dispute des matchs . . . . .	8
6.4	Phases de groupe et sélection . . . . .	9
<b>7</b>	<b>Informations complémentaires</b>	<b>9</b>

# 1 Généralités

## 1.1 Vue d'ensemble

Le présent règlement vise à définir les règles et l'organisation de la première édition du *Tournoi du Grand Ornithorynque* qui se déroulera au cours des mois d' avril, mai et juin 2018.

Les tournois sont divisés en deux parties. Les phases de poules auront lieu en ligne du 1er avril au 31 mai 2018 inclus. Les phases finales seront disputées au Newjabes, le samedi 9 juin.

## 1.2 Définitions

Cette section se charge de définir les termes qui seront utilisés dans le présent document.

Les termes **carte**, **héros**, **classe**, **partie** et **mode standard** font référence à des notions inhérentes au jeu *Hearthstone de Blizzard Entertainment*.

Le **Battletag** est un identifiant unique d'un joueur de la plateforme *Battle.net* du jeu permettant à deux joueurs de se retrouver.

Un deck correspond à un ensemble de 30 cartes pour une classe précise. Pour ce tournoi, les decks utilisés pourront être composés de l'ensemble des cartes du mode standard.

Un **match** définit une partie entre deux joueurs utilisant un seul deck chacun. C'est à dire jusqu'à la mort d'un des héros ou l'abandon d'un des joueurs.

Une **rencontre** est un ensemble de matchs entre deux joueurs amenant à la déclaration d'un vainqueur.

Les termes **Best Of 1** (BO1), **Best Of 3** (BO3), **Best Of 5** (BO5), **Best Of 7** (BO7) définissent des modèles de rencontres spécifiques entre deux équipes pour lesquels une équipe doit respectivement gagner 1, 2, 3 et 4 matchs sur respectivement 1, 3, 5 et 7 matchs pour être déclaré vainqueur. Par exemple, lors d'une rencontre en BO3, les deux équipes devront effectuer 3

matchs maximum, la première équipe remportant les 2 victoires (consécutives ou non) sera déclarée vainqueur. Les matchs restants ne sont alors pas joués.

### 1.3 Inscriptions

Les inscriptions s'effectuent en ligne, ou auprès de LAGERIGE–LOIERAU Morgan, jusqu'au 31 mars 2018 inclus.

Les joueurs doivent disposer d'un compte Hearthstone valide pour toute la durée du tournoi. Deux joueurs ne peuvent partager le même compte mais il est possible d'utiliser le compte d'une autre personne afin de profiter d'un choix de cartes étendu tant que cette personne ne fait pas partie des participants du tournoi.

Aucune inscription ne sera acceptée à compter du 11 avril 2018, pour des raisons d'organisation.

## 2 Déroulement d'une rencontre

Une rencontre oppose deux joueurs A et B pour un certain nombre de matchs dépendant du format (BO3, BO5 ...). Cette section décrit les différentes étapes d'une rencontre entre deux joueurs.

### 2.1 Annonce et bannissement des decks

Dans un premier temps, les deux joueurs dévoilent à leur adversaire les decks qu'ils comptent utiliser pour la rencontre. Ensuite ils devront bannir un deck de leur adversaire.

Je tiens à préciser que vous ne pouvez avoir qu'un seul deck jouable par classe dans votre lobby, votre adversaire est en droit de vous demander un screenshot de votre lobby après vous ayez lancé le duel.

Pour faciliter ceci, nous vous demandons d'utiliser le site suivant : <http://-deckselect.eu/>

Une fois sur le site, sélectionnez le premier cadre en haut à droite, intitulé : DeckSelect.

Ensuite vous devrez entrer votre BattleTag, sur la page suivante il faudra mettre 4 classes dans la case pick et 1 class dans la case ban (se sont les valeurs de base donc il ne faudra toucher à rien normalement).

Pour finir copiez le lien (ex : <http://deckselect.eu/?p7p70>) et envoyez le à votre adversaire par message.

Pour la sélection de vos decks, vous n'aurez qu'à cliquer sur les icônes des quatre classes que vous allez jouer et ensuite cliquez sur le bouton "Submit". Une fois que votre adversaire aura fait de même, vous aurez accès à la page de ban, il vous suffira de cliquer sur l'icône de la classe que vous souhaitez bannir et ensuite cliquez sur le bouton "Submit".

Vous aurez ainsi accès à une page où se trouveront toutes les classes jouables par chaque joueur ainsi que les bans.

## 2.2 Dispute des matchs

Les matchs s'effectuent en format King of the Hill.

Pour le premier match les joueurs choisissent leur premier deck parmi ceux qui ont été annoncés (à l'exception du deck bannis).

Après chaque match, le vainqueur doit garder son deck et le perdant doit changer son deck.

Lorsqu'un joueur perd avec un deck, il ne peut plus l'utiliser jusqu'à la fin de la rencontre.

## 2.3 Rencontre online

Dans le cas d'une rencontre online, c'est à dire pendant les phases de poules, le résultat du match doit être transmis aux organisateurs.

Pour éviter toute triche, le vainqueur de la rencontre écrit dans le chat du jeu le nom du gagnant de chaque match (par exemple : "match 2 : nom.du.vainqueur") et le perdant écrit "Je confirme ce résultat." à la suite. L'impression d'écran de cette conversation fera foi et ne pourra pas être contestée.

Les joueurs peuvent proposer à d'autres participants d'observer la partie mais il est interdit d'observer les deux joueurs en même temps (à l'exception d'un organisateur).

Il est aussi interdit à un joueur de recevoir les conseils d'une tiers personne, sous peine d'une exclusion immédiate des tous les personnes en causes.

Si la partie est observée par un organisateur, l'impression d'écran du résultat de la partie n'est pas nécessaire.

Les Battletags suivants : OrnithObs2612, OrnithObs2483, OrnithObs2226, OrnithObs2869, seront ceux des observateurs officiels du tournoi.

En cas de litige, les joueurs concernés doivent immédiatement contacter les organisateur, soit par mail à [le.grand.ornithorynque@gmail.com](mailto:le.grand.ornithorynque@gmail.com), soit en jeu au battletag suivant : Rhaego#2290.

## **3 Phases de poules**

Les phases de poules se déroulent en ligne du 11 avril au 31 mai 2018 inclus. Ces phases seront décomposées en plusieurs parties selon le nombre de participants.

### **3.1 Première phase de poule**

Dans un premier temps, chaque joueur se verra attribuer un groupe de poule de 4 personnes minimum. Les groupes seront choisis aléatoirement.

Chaque joueur d'un groupe de poule rencontre en BO5 tous les autres joueurs de sa poule.

De cette manière, un classement sera déterminé pour chaque groupe de poule en fonction du nombre de rencontre gagnées. En cas d'égalité de rencontres gagnées entre deux joueurs, le joueur ayant gagné le plus de match au total sera placé devant l'autre joueur.

Seuls les 4 meilleurs joueurs de chaque poule seront qualifiés pour la seconde phase de poule.

### **3.2 Seconde, troisième et quatrième phase de poule**

Ces phases de poule seront organisées lorsque tous les matchs de la phase précédente auront été joués.

Cette fois-ci, les groupes de poules seront créés en fonction du classement de chaque équipe à la phase précédente.

Chaque groupe effectuera les cinq rencontres suivantes :

- Rencontre 1 : BO5 entre le joueur A et le joueur B.
- Rencontre 2 : BO5 entre le joueur C et le joueur D.
- Rencontre 3 : BO5 entre les gagnants de la rencontre 1 et les gagnants de la rencontre 2. Les gagnants de cette troisième rencontre sont déclarés premiers du groupe de poule.
- Rencontre 4 : BO5 entre les perdants de la rencontre 1 et les perdants de la rencontre 2. Les perdants de cette quatrième rencontre sont déclarés derniers du groupe de poule.
- Rencontre 5 : BO5 entre les gagnants de la rencontre 4 et les perdants de la rencontre 3. Les gagnants et les perdants de cette rencontre sont déclarés respectivement deuxièmes et troisièmes du groupe de poule.

A l'issue de ces phases de poule, les six joueurs les mieux classés seront invités à se rencontrer pour les phases finales.

Les joueurs ne faisant pas partie des qualifiés pour les phases finales sont tout de même bienvenus à l'évènement offline afin d'observer les matchs et ou de participer aux autres activités et jeux qui seront proposés.

## 4 Phases finales

Les phases finales auront lieu au Newjabes, *25 rue des arènes 87000 Limoges*, le samedi 9 juin.

Les joueurs sélectionnés seront les 6 joueurs qualifiés pendant les phases de poules online et les vainqueurs des tournois Hearthstone du Newjabes et du G8me Fes7. Ils auront lieu respectivement le 11 mai et le 22 mai au Newjabes.

### 4.1 Format du tournoi

Le tournoi offline sera constitué d'un premier tableau appelé "winner-bracket". Ce tableau fera se rencontrer les 6 meilleurs joueurs des phases de poule et les deux vainqueurs des tournois annexes.

Lorsqu'un joueur perd une rencontre en winner-bracket, il se retrouve alors dans le second tableau appelé "loser-bracket". L'arrivée en loser-bracket se fait au stade suivant celui de la défaite au winner-bracket, c'est-à-dire qu'un joueur redirigé en loser-bracket suite à une défaite en quart de finale de winner-bracket se retrouvera en demi-finale de loser-bracket. Une élimination en loser-bracket est définitive.

La grande finale qui déterminera le premier et le second joueur du tournoi s'effectuera entre le gagnant du winner-bracket et le gagnant du loser-bracket. Le gagnant du winner-bracket doit gagner un matchs et le gagnant du loser-bracket doit en gagner deux, c'est à dire un BO3 de BO5 avec une victoire d'avance pour le gagnant du winner-bracket.

## 5 Edition Libre

Comme vous avez pu le comprendre cette édition, du Tournoi du Grand Ornithorynque, se déroulera en mode libre.

Le règlement restera le même que pour le mode standard à l'exception des qualifications :

Les phases de poules online se dérouleront de manière similaire mais il n'y aura que les quatre meilleurs joueurs qui seront sélectionnés pour la phase finale. De plus il n'y aura pas de loser-braket lors de la phase offline.



## 6 Edition par équipe

Comme vous avez pu le comprendre cette édition, du Tournoi du Grand Ornithorynque, se déroulera en équipe. Elles seront composés exactement de trois joueurs.

Le règlement restera similaire à celui du mode standard. Les différences seront les suivantes :

### 6.1 Déroulement d'une rencontre

Une rencontre oppose deux équipes de trois joueurs qui s'affronteront un à un en Bo5 sans ban, ce qui nous donnera un Bo3 de Bo5. La particularité de cette édition est que chaque équipe devra jouer les neufs classes en tout, c'est à dire que le premier joueur choisi trois classes parmi les neuf du jeu, le second en choisira trois parmi les six restantes et le dernier devra jouer les trois dernières classes.

### 6.2 Annonce des decks et bannissement des decks

Référez-vous à la partie 2.1 Annonce et bannissement des decks du règlement mais il faudra mettre 3 classes dans la case pick et 0 class dans la case ban.

### 6.3 Dispute des matchs

Les matchs s'effectuent en format Conquest.

Pour le premier match les joueurs choisissent leur premier deck parmi ceux qui ont été annoncés (à l'exception du deck bannis).

Après chaque match, le vainqueur doit changer son deck et le perdant choisit si il veut changer ou garder son deck.

Lorsqu'un joueur gagne avec un deck, il ne peut plus l'utiliser jusqu'à la fin de la rencontre.

## 6.4 Phases de groupe et sélection

Les phases de groupe se déroulent en ligne du début de l'année du Corbeau au 31 mai 2018 inclus. Le déroulement de cette phase dépendra du nombre d'inscrit mais elle se déroulera sous forme de championnat dans tous les cas. Il y aura un groupe si il y a sept équipes ou moins, deux groupes si il y a quatorze équipes ou moins et quatre groupes à partir de quinze équipes.

Si il n'y a qu'un groupe, les deux premiers seront sélectionnés pour la phase finale.

Si il y a deux groupes, les premiers de chaque groupe seront sélectionnés pour la phase finale.

Si il y a quatre groupes, il y aura une phase supplémentaire où il y aura deux matchs entre les vainqueurs des différents groupes, les deux vainqueurs seront sélectionnés pour la phase finale.

## 7 Informations complémentaires

Récompenses :

- Catégorie Standard : 1er 50€, 2ème 30€, 3ème 15€.
- Catégorie Libre : 1er 50€, 2ème 30€, 3ème 15€.
- Catégorie par équipe : 1er 60€, 2ème 30€.
- Un trophée du Grand Ornithorynque pour chaque membre du podium.
- D'autres récompenses seront rajouter au fur et à mesure du tournoi.

L'organisation se réserve le droit d'exclure les joueurs en cas de manquement au règlement.

Pour toute information complémentaire ou litige, envoyez un mail à l'adresse suivante : [le.grand.ornithorynque@gmail.com](mailto:le.grand.ornithorynque@gmail.com) ou contactez l'organisateur en jeu : Rhaego#2290.